

## LE SANG DE LA FORTERESSE



### SYNOPSIS

Un haut-gradé de la Forteresse est retrouvé dans ses quartiers la gorge tranchée.

Son meurtrier a vidé son coffre personnel avant de prendre la fuite.

Peu de temps après, on s'aperçoit qu'un soldat est manquant à l'appel, sans nouvelles d'ici 48h il sera considéré comme déserteur.

On découvrira qu'il y a eu plusieurs cas étrange de disparitions ou de désertion.  
Et si ces affaires étaient toutes liées ?

Les joueurs seront amenés à mener l'enquête.

Pré-requis :

De préférence un personnage Juge ou un Hellvétique au sein du groupe de joueur.

### LA FORTERESSE.

Ce poste de la Forteresse voit transiter énormément de monde. Entre les marchands, les cultes ou les civils fuyants l'une ou l'autre région dans l'espoir d'une vie meilleure, les tunnels ne désemplissent jamais.

Entre tours de garde, patrouilles, entraînement, départ en mission, et corvées diverses, la vie au sein de la Forteresse est assez routinière.

Seul les gens de passage arrivent à créer un peu d'animation dans cette vie monotone.

### LE MEURTRE.

Jour 1 : 06:17 am

Dans les coursives on entend un cri, puis une sonnerie d'alerte retenti.

L'officier supérieur Bouvier est retrouvé mort, égorgé dans ses quartiers.  
Son corps gît à plat ventre dans son sang.

Scellé dans un des murs, son coffre fort personnel est ouvert et semble avoir été vidé.

### LES QUARTIERS DE BOUVIER.

Les quartiers de l'officier supérieur sont relativement grands et confortable si on les compare aux quartiers des soldats et des sous-officiers.

Une grande pièce de vie faisant 6m x 4m, meublée avec un canapé confortable, une table basse, une table de séjour et 4 chaises, un bureau et quelques armoires de classement, une décoration spartiate (quelques décorations militaires, deux trois photos et un certificat reçu à l'académie quand il était jeune).  
Un petit coin cuisine et un vieux transistor servant probablement à écouter la radio de la Forteresse.



Deux portes visibles, l'une menant à une petite chambre à coucher (un lit confortable et un placard pour les vêtements)

L'autre mène à une salle de bain personnelle. Un meuble lavabo, un miroir éclairé par un néon, une douche et un WC.

Le corps de Bouvier est allongé sur le ventre entre le canapé et le bureau, dos à la porte d'entrée.

Indices :

- Il est habillé comme quelqu'un qui s'apprêtait à se coucher ou qu'on a réveillé en pleine nuit.
- Il n'y a pas de traces de combats, les meubles sont à leur places et quasi pas de projection de sang.
- La serrure n'est pas brisée.
- Le bureau est en désordre, les tiroirs sont ouverts.
- Le coffre mural est ouvert et vide et la clé, montée en collier sur une chaîne, est encore dans la serrure.
- Sur le sol, un petit agenda. Il semble qu'une page ait été arrachée, en fin d'agenda dans le carnet d'adresse à la lettre S

## INVESTIGATION.

La hiérarchie suspecte que le meurtrier soit un Hellvétique. En effet, seuls les Hellvètes ont accès à ces coursives en principe. Du coup, tout le monde est suspect.

Ils vont donc chercher des investigateurs étrangers à la Forteresse.

Idéalement, un ou des Juges, mais au final quiconque semble avoir un peu de jugeote fera l'affaire.

Ils offrent 1000 LC par enquêteur au groupe s'ils parviennent à trouver le responsable. Pour ne pas laisser d'autres cultes fouiller où bon leurs semblent dans la forteresse, ils leur affecteront un soldat pour surveiller leurs faits et gestes.

Ce soldat peut être un des Joueurs ou un PNJ. Il est au dessus de tout soupçon car il était en patrouille hier après midi, et une partie de la nuit.

## LA VICTIME.

L'officier supérieur Bouvier est un homme d'une cinquantaine d'année, respecté par ses hommes et craint par ses ennemis. Son visage aux traits tirés trahissent de nombreuses

années de services dans la Forteresse. Cet homme d'un bon mètre nonante et à la carrure athlétique malgré son âge n'a que des faits d'armes qui lui font honneur. Il s'est battu contre les clans les plus sauvages, et a souvent été un diplomate hors pair quand les relations avec les autres cultes étaient tendues.

Seulement voilà, c'est un homme fatigué, usé par la rudesse du climat, par le rationnement et les conflits.

La forteresse a été sa vie, depuis toujours. Il est au bout d'une route qui ne mène nulle part.

Dans quelques années il prendra une retraite bien méritée et que fera-t'il ? Cultiver un lopin de terre en bordure de montagnes ? Se mettre au bricolage ? Non, ça n'est pas la fin de vie qu'il désire.

Il les a vu passer les Néolybiens, couverts d'étoffes colorées, riant aux éclats en buvant le thé avec les marchands de passage. C'est ça qu'il veut ! Le soleil et la douceur de la vie d'un Afrikain qui n'a pas à se soucier de l'argent.

Seulement, ça n'est pas le solde d'un militaire qui permet ce genre de vie.

Alors un jour il eut une révélation, après une discussion intéressée avec un apocalyptique du nom de Seram.

Celui-ci avait été emmené dans son bureau pour vérifier la validité de ses autorisations de transports.

Sa cargaison, composée de 3 jeunes femmes et 1 homme, était destinée à sa maison de passe. L'apocalyptique souriait en répétant à Bouvier que cette cargaison était tout ce qu'il y avait de légal, et qu'il disposait des preuves d'achat de ces esclaves auprès des Néolybiens.

Voyant entrer dans le bureau une jeune recrue Hellvétique des plus jolie, il avait eu cette phrase que Bouvier n'oubliera pas.

« Quel dommage que je ne puisse vous acheter quelques une de vos recrues, j'ai des clients prêts à payer cher pour des spécimens sains et en pleine forme comme celui-ci ...»

Ce n'était pas tombé dans l'oreille d'un sourd. Deux ans plus tard, il livrait pour la première fois une jeune Hellvète à Seram.

Et cela durerait pendant 4ans, jusqu'à ce que quelqu'un décide de lui trancher la gorge.

La méthode était toujours la même, un convoi passait par la forteresse, il s'arrangeait pour que la victime soit seule et loin des regards, parfois il l'envoyait à l'extérieur pour une mission quelconque.

Après coup, il falsifiait les rapports de missions et faisait passer la victime pour « Disparue en mission » ou « Deserteur/trice »

Il recevait ensuite de la part de Seram de jolies sommes en LC ou en Dinars qu'il changera en la suite en titre de propriété en Afrika.

## MAIS ALORS QUI ?

Félix Bauer , le Soldat Bauer pour être exact est une jeune homme de tout juste 20ans.

Toujours partant, souriant et très bonne recrue.

Ses parents l'avaient confiés tout jeune à la forteresse pensant lui éviter la vie rude de fermier dans la vallée.

Si vous interrogez ses camarades d'escouade, tous vous diront que c'est un bon ptit gars, bien qu'un peu naïf.

La vie ne l'a pas encore endurci suffisamment, et il n'est pas vraiment armé pour l'extérieur et la violence qui y règne.

Il est d'ailleurs bien trop préoccupé par le Soldat Sylvia Morritz, une jeune femme charmante avec qui il entretient une liaison que les gradés ne soupçonnent pas.

Mais la semaine dernière, Morritz a disparu et a été déclarée Desertrice.

Félix n'en crût pas un mot !

## LA SEMAINE DERNIERE...

Jour J -7 :

Félix et son escouade avait pour ordre de patrouiller le long de la route 22, des clanistes

avaient été aperçus rôdant non loin et les marchands l'avaient signalés aux soldats.

Il n'avait pas vu Morritz depuis deux jours, elle sécurisait le tunnel Nord pendant des maintenances du système de ventilation, elle devait être revenue dans la nuit. Peut-être se croiseraient-ils à son retour de patrouille.

Jour J - 6 :

De retour de patrouille, pas de traces de Morritz.

Aujourd'hui, il était de corvée au mess, il la verrait forcément passer à midi pour le repas. Mais rien ne vint. Il demanda alors aux camarades de chambrée de Morritz s'ils l'avaient vu. Ils répondirent par la négative. Pas depuis deux jours en tout cas.

Jour J - 5 :

Quelque chose ne va pas avec Morritz. Il lui fallait informer la hiérarchie.

Il alla voir son Sergent en quête de réponse et celui-ci lui apprit qu'elle semblait avoir déserté la Forteresse.

Félix essaya de convaincre son Sergent que c'était ridicule, et qu'elle n'avait rien d'une désertice, mais ce dernier se contenta de lui dire d'aller voir ça avec l'officier supérieur Bouvier qui était en charge du dossier.

Jour J - 4 :

Après une nuit de garde sur le rempart Est, Félix se présenta à Bouvier dans l'idée de le convaincre qu'il a dû se passer quelque chose avec Morritz et qu'il était sûr qu'elle n'avait pas déserté.

Bouvier était tendu, le ton monta entre les deux et la discussion tourna court.

Jour J - 3 :

Félix avait trouvé très étrange le comportement de Bouvier.

Il lui fallait jeter un œil dans les dossiers de Bouvier et savoir où était passé Morritz.

Il va donc voler le pass d'un membre du service d'entretien pour s'introduire chez Bouvier en milieu d'après-midi pendant son absence.

Il réussira à entrer chez Bouvier et se mettra à fouiller à la recherche du dossier de Morritz et pourra y lire que Bouvier l'avait missionné, elle et le soldat Thomas, en garde de nuit à la porte principale.

Seulement Félix savait que Thomas n'avait pas été de garde ce soir-là, car Thomas et lui sont camarades de chambrée. Cela ne sentait pas bon du tout.

Dans les tiroirs des cas de désertions et de disparitions des derniers mois, il prit une poignée de dossiers et les emmena avec lui pour y jeter un œil.

L'analyse de ceux-ci réveilla plusieurs incohérences ou imprécisions quand aux lieux, aux dates ou aux soldats impliqués.

Jour J - 2 :

Une journée entière hors de la forteresse.

Patrouille dans le secteur voisin, impossible pour lui d'en savoir plus, mais cette histoire l'obsédait.

Bouvier savait des choses, il lui fallait retourner dans ses quartiers et en apprendre plus.

Jour J - 1 :

Félix avait décidé de retourner fouiller les dossiers ce matin, et alors qu'il traversait le hangar principal (celui qui voit transiter la majeure partie des marchands et des gens qui traversent par la forteresse) il aperçut Bouvier dans un recoin discret en grande discussion avec un apocalyptique.

Il s'approcha furtivement pour essayer de capter leur conversation.

Bouvier - « ...je me foute que Seram soit déçu ! Vous lui dites que j'arrête les livraisons pour une durée indéterminée. Ce crétin a des soupçons j'en suis sûr ! »

Voilà ce qu'il avait entendu avant que l'apocalyptique ne disparaisse dans la foule et que Bouvier reprenne sa route.

Pour comprendre qui était Seram et quelles sortent de livraisons il effectuait, il lui fallait fouiller les quartier de Bouvier à nouveau.

Ce qu'il fit immédiatement.

Les dossiers n'avaient pas révélés grand chose à part des incohérences mais son agenda personnel serait peut-être plus parlant.

Il finit par le trouver dans la table de chevet de Bouvier.

Il le glissa dans son treillis, et quitta les quartiers en prenant garde de ne pas se faire voir en sortant.

Ce soir là il ne ferma pas les yeux, et croisant les notes de Bouvier et les dossiers en sa possession.

## L'AGENDA DE BOUVIER

L'officier supérieur Bouvier tenait un agenda quotidien de tout ce qu'il faisait au sein de la forteresse, chaque rendez-vous, chaque tâche importante, tout ce qu'il ne devait pas oublier, ainsi qu'une pléthore de noms, de contacts, de personnes susceptibles de lui être utile à un moment où un autre.

Tout ceci, scrupuleusement indiqué dans son agenda.

Quiconque y jetterait un œil n'y trouverait rien de très suspect, seulement Félix savait ce qu'il cherchait. Seram. Morritz. Et des liens avec ces incohérences dans les dossiers.

Et tout y était pour qui sait que chercher.

Alors qu'il nomme tout le monde pour ses rendez-vous, certaines dates ne font mention que d'un S d'une série de chiffre correspondant à une date future, deux autres lettres correspondant à des initiales et une série de 5 chiffres (un paiement?)

En fin d'agenda, les contacts de Bouvier, et un certain Seram, avec une annotation « Lys Noir » et un lieu : « Eggerberg »

Dans la tête de Félix, ça ne fait plus aucun

doute, cet enfoiré a vendu Morritz et les autres.

## JOUR J

Les traits tirés et le regard dans le vide, Félix ne dira pas un mot à personne en s'habillant et en se préparant à prendre son quart.

De toutes la journée, il agira comme un automate. Ne lâchant quelques mots que quand on l'interrogeait.

Ce soir, il s'occuperait de Bouvier...

En rentrant à la Forteresse, il se doucha, prit le repas avec son unité, et attendit que ses camarades de chambrée s'endorment pour quitter silencieusement ses quartiers.

Gravé au couteau sur le mur à côté de sa couche, on peut voir qu'il a machinalement gravé SERAM comme pour ne pas oublier qui il devra confronter sous peu.

A cette heure, l'activité de la forteresse est réduite et les coursives sont assez vides.

Il frappa donc à la porte de Bouvier, qui mit deux bonnes minutes à arriver.

BOUVIER – Soldat ?! Que faites vous là à une telle heure ?

FELIX – Il faut qu'on parle...

BOUVIER – Êtes vous sérieux ? Je ne suis pas votre nounou, je n'ai pas envie de vous raconter une histoire. Si vous avez à me parler, venez me trouver en journée !

FELIX – C'est au sujet de Morritz.

BOUVIER – Morritz est une désertre, je n'ai rien à dire à son sujet !

FELIX montrant l'agenda à Bouvier – Et Seram ?

Le visage de Bouvier se figea et il resta silencieux quelques secondes.

BOUVIER – Ne restez pas dans ce couloir et entrez. Je suis sûr que nous pouvons nous entendre. Fermez derrière vous !

Cette phrase était un aveu pour Félix. Et

maintenant Bouvier essayait de négocier ...?!

Alors que Bouvier s'avancait dans la pièce, en tournant le dos à Félix, se dernier sortit son couteau de derrière son dos et vint violemment le planter dans le cou de Bouvier à hauteur de la jonction avec ses trapèzes.

Ce dernier tomba instantanément au sol et mourra en quelques secondes de l'hémorragie massive.

Felix contempla froidement le corps de bouvier puis finit par se diriger vers le bureau à la recherche de la clé de son coffre.

Il fouilla en hâte sans rien trouver, puis s'aperçût que quelques chose pendait au cou de Bouvier.

Une petite clé accrochée en pendentif autour de son cou.

La clé de son coffre personnel.

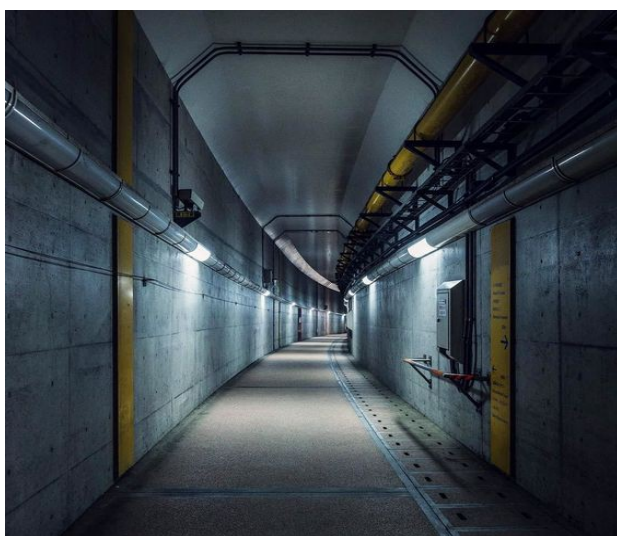
## LE BUTIN DE BOUVIER

Le trafic d'êtres humains entre Seram et Bouvier était lucratif.

Dans le coffre plusieurs dizaines de milliers de Lettres de Change et de Dinars ainsi qu'un titre de propriété décerné par la banque centrale de Tripoli

Félix enfonça tout dans un sac, arracha la page concernant Seram, jeta l'agenda sur le sol et quitta la pièce.

## LA FUITE DE FELIX



Il passa par son casier, enfila son harnais, prit son arme et se dirigea vers la grande porte.

Les soldats en faction à la porte lui demandèrent où il allait à cet heure.

FELIX – On me demande d'aller remplacer Müller au poste 6, apparemment il choppé la chiasse, j'y vais vite avant que son harnais ne soit irrécupérable.

Les gardes eurent un gros rire gras et le laissèrent passer.

En vérité il part pour Eggerberg, tenter de négocier avec Seram la libération de Morritz et peut être même d'autres victimes de Bouvier.

Félix connaît bien la montagne, il est habitué aux longues marches et est acclimaté aux température.

Dans le meilleur des cas, il mettra deux jours d'avance dans les lattes des joueurs à dater de leur prise en main de l'enquête.

## LE VILLAGE D'EGGERBERG

Situé à une cinquantaine de kilomètres de la Forteresse, le village d'eggerberg est une bourgade d'une cinquantaine d'habitants, quelques cultivateurs, des artisans mais surtout le « Relai du col des boucs », où les marchands et voyageurs en direction de la forteresse peuvent se restaurer et passer la nuit.

La bâtisse est assez massive, c'était probablement un corps de ferme et une étable avant l'Eshaton et elle a été étonnement préservée pour une raison inconnue.

Elle a été retapée avec le savoir emprunté aux Hellvétiques et peut offrir de quoi dormir et se restaurer à une trentaine de personnes en même temps.

Le Relai est tenu par une jeune femme , « Clara », début de trentaine, gironde, sympathique rouquine mais avec un tempérament affirmé.

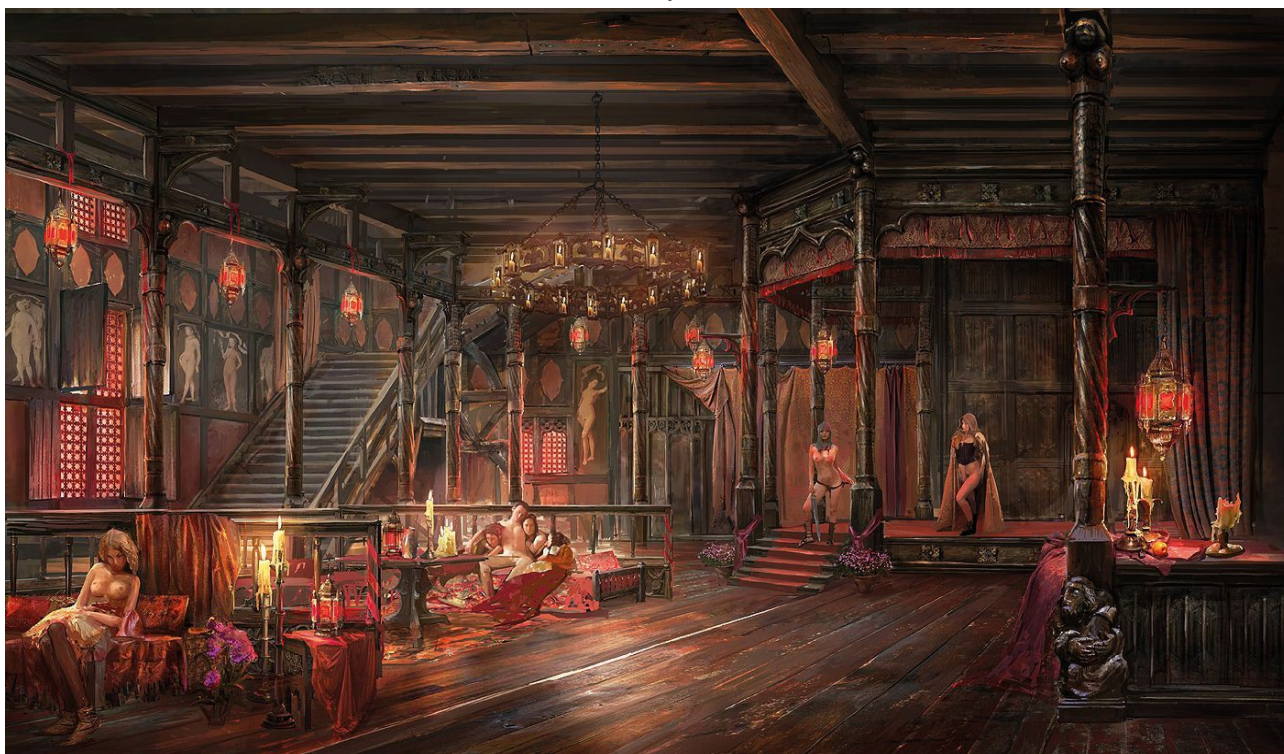


Clara est la soeur cadette de Seram, mais à Eggerberg, personne ne le sait (à part peut-être les hommes de Seram)

Un fin filet d'eau descendant des montagnes passe à une centaine de mètres du village et garanti aux habitants une eau claire pour leurs potagers et leur usage quotidien.

Mais le bâtiment le plus notable est sûrement le « Lys Noir »

## LE LYS NOIR



La maison de passe de Seram l'apocalyptique. Celui ci a aménagé sa maison des plaisirs dans l'épave d'un auto-bastion rouillé laissé à l'abandon il y a des décennies.

L'engin a déjà été dépouillé de la plupart des pièces moteurs et de l'électronique embarquée. C'est donc une coquille vide que Seram a décoré et meublé pour en faire un endroit assez luxueux et très apprécié des voyageurs.

Bien que tenu par des apocalyptiques, le Lys Noir est un lieu fréquenté par une grande variété de clients, du Ferrailleur de passage au riche néolibyen. Seram veille à ce que ses clients passe un

moment agréable chez lui et s'assure aussi qu'aucun d'entre eux ne vienne troubler l'ambiance.

Des petits malins ou des malotrus ont souvent du être « remis en place » à grand renfort de tartes dans la gueule.

La seule chose qu'il essaie d'éviter c'est que des Hellvétiques venu chercher du bon temps ne tombent sur un de leur ancien camarade soldat.

A l'heure actuelle, il reste trois recrues héritées de la forteresse au Lys noir : Morritz, une autre jeune femme et un homme.

Les autres ont été envoyées en Borca dans d'autres établissements ou sont mortes « d'usure » disons...

Il est courant de maintenir ses recrues dans un état second à renfort de brûlure mais concernant les Hellvétiques, elles sont recherchées pour le fait qu'elles soient saines de toute sporulation.

Seram achète donc au Spital des produits destinés aux anesthésies sous de faux motifs et s'en sert pour droguer les recrues.

## CE QUI VA ADVENIR DE FELIX

Après une journée et demi de marche dans la montagne, Félix arrive en vue d' Eggerberg. Il va s'arrêter au relais du col aux boucs , se prendre une chambre, et un repas chaud et se diriger vers le Lys Noir.

Alors que le Barman lui proposera un verre et une fille, il demandera à voir Seram...de la part de Bouvier.

La réaction est immédiate, on l'invitera à monter dans les étages dans le bureau de Seram.

Ce dernier, intrigué, laissera Félix vider son sac, raconter ce qu'il a découvert et la relation qui le lie à Morritz.

Naïvement, il pensera pouvoir éveiller chez Seram une sorte d'empathie vis à vis de son histoire.

Il lui proposera de lui donner l'argent trouvé dans le coffre de Bouvier en échange de Morritz et des autres s'il y en a.

Seram le laissera donc exposer son petit plan rêvé en le regardant amusé.

A la fin de son touchant petit discours, il fera signe à ses hommes de mains de débarrasser ce débile de son bureau, et de le faire parler pour savoir où il a laissé le pognon de Bouvier.

## ET NOS JOUEURS ?

En principe, ils ont été payés pour mener l'enquête et s'ils s'y prennent pas trop mal, ils ont ce qu'il faut pour pouvoir lier le meurtre à la disparition de Félix, la « désertion » de Morritz, le carnet, Seram, etc...

S'il n'arrivent pas à trouver quelqu'un pouvant relier Seram à Eggerberg et au Lys Noir, ils pourraient aussi utiliser le « truc » du crayons de bois passé légèrement sur la page suivante du carnet de façon à révéler ce qui était écrit sur la page arrachée par Félix.

Normalement, ils devraient suivre la piste de Félix vers Eggerberg.

Pour l'interroger, l'arrêter, et le remettre à sa hiérarchie probablement.

Mais avant ça, il faudra l'arracher des griffes de Seram et de ses hommes car pour le moment il passe de sales heures attaché à une chaise, le visage tuméfié par les coups.

Face à la naïveté, et peut-être les arguments de Félix, la situation de Morritz, et le cynisme de Seram, peut-être prendront ils son parti.

Peut-être les libéreront ils, et les laisseront filer, les poches pleines de l'argent sale de Bouvier ?

Et comment géreront ils Seram ? Négociation ? Menace ? Infiltration ? ... ou laisseront ils parler les armes ?

## QUELQUES HYPOTHESES...

L'approche frontale.

Confronter Seram ouvertement est risqué. Le proxénète en a vu d'autres, il a des nerfs d'acier et il est doté d'une « poker face » du plus bel effet.

Si les joueurs restent amicaux et polis, il est partant pour une négociation en échange de leur silence.

Si les joueurs le menacent, il jouera l'inquiétude et le type impressionné, mais à la première occasion, il ordonnera à ses hommes de tirer (probablement pas à l'intérieur du Lys Noir s'il peut l'éviter).

L'infiltration.

Se faire passer pour un client est un bon moyen pour sonder l'endroit sans être trop suspect. Cependant, il faudra malgré tout faire attention aux questions que les joueurs poseront et qui pourraient mettre la puce à l'oreille de Seram et ses hommes (surtout après la visite de Félix)

S'infiltrer tel une ombre sans se faire voir est une autre possibilité qui, elle aussi, n'est pas évidente.

Elle a l'avantage de pouvoir pousser



l'exploration jusqu'à la pièce où est retenu Félix, et peut-être même l'exfiltrer sans que personne ne s'en rende compte (du moins pour un moment).

Hauts les flingues !

De loin la pire des idées. Arriver en mode « on tire d'abord, on discute ensuite »  
Au moindre coup de feu, Seram et ses hommes fermeront les portes étanches en acier et se verrouilleront à l'intérieur de leur forteresse sans moyens pour les joueurs d'y entrer facilement.

Gros avantage tactique pour les apocalyptiques, gros risques pour les joueurs.

## LA NEGOCIATION

Si les joueurs sont convainquants et ne le menacent pas ouvertement, Seram est prêt à les payer pour leur silence (après tout Félix est venu le trouver avec un paquet de pognon).

Il proposera 3000 LC à chacun des joueurs, mais Félix doit mourir et Morritz et les autres seront envoyés en Borca dans un autre établissement.

Les joueurs n'auront qu'à inventer une jolie histoire de tueur en fuite, mais surtout rien qui le lie à lui ou au Lys Noir.

S'ils acceptent...

Bravo, ils ont fait de l'argent facile.  
Mais ils sont désormais liés à Seram et complices de ce crime.  
Et l'apocalyptique n'hésitera pas à utiliser ce levier à l'avenir pour obtenir des services.

S'ils refusent...

Seram se dira profondément navré de ne pas trouver un terrain d'entente mais ne rompra pas la négociation, demandant directement ce que souhaitent alors les joueurs.

S'ils sont trop gourmands...

Seram donnera l'impression de réfléchir un

instant puis acceptera à contre cœur les conditions des joueurs.

Par contre, si les joueurs baissent leur garde un instant, il ordonne à ses hommes de les éliminer.

S'il n'a pas l'occasion de le faire dans le Lys Noir (il essaiera de ne pas créer une fusillade à l'intérieur si des clients sont présents), il enverra ses hommes à la poursuite des joueurs pour les empêcher de retourner à la Forteresse ou où qu'ils aillent.

## SI SERAM MEURT...

Si Félix est toujours vivant, il demandera aux joueurs de le laisser partir avec Morritz (celle-ci n'a rien contre, même si elle est encore dans un état second suite à la prise de produits pharmaceutique, elle est probablement au courant de ce qu'à fait Félix pour la sauver)

Il a l'intention de partir vers la Purgare en évitant la forteresse et ses tunnels, puis il tachera de rejoindre Afrika et tachera de refaire sa vie dans la propriété que Bouvier avait achetée là-bas.

Le pactole de Bouvier représente près de 25,000 LC, il est prêt à laisser 2000 LC à chaque joueur pour l'avoir sauvé, mais doit absolument garder le reste pour son long voyage, et pour graisser la patte des gens qui devront l'aider.

Si les joueurs refusent et veulent le livrer à la Forteresse...

Félix tachera de les convaincre que Bouvier méritait de mourir, et que Morritz et lui sont amoureux et qu'il ne souhaite que disparaître et finir sa vie à ses côtés.

Il proposera éventuellement de leur servir de mercenaire pour une durée déterminée à la suite de laquelle les joueurs lui rendraient sa liberté.

Si rien n'y fait, il se résignera et ne dira plus un mot jusqu'au retour à la Forteresse.  
A aucun instant il ne montrera un signe de

remords.

Quoi qu'il en soit ...!

Un personnage a probablement été oublié ici, c'est Clara, la sœur de Seram et tenancière du « Relai du col des boucs ».

A partir du moment où elle a vu les joueurs s'intéresser au Lys Noir, elle les a observés de loin.

Si elle découvre qu'il est arrivé quelque chose à son frère, elle préviendra sa nuée et donnera tout les signalements et infos qu'elle a concernant les joueurs.

Elle a aussi vu Félix, mais ne sait rien sur ce qu'il était venu faire au Lys Noir

SI SERAM ET FELIX MEURENT...

Soit les joueurs ramènent l'argent à la Forteresse

Et remettent tout cet argent à la hiérarchie Hellvétique (Bravo, vous êtes Loyal Bon)

Un haut-gradé doublera leur récompense et gardera le reste des LC en les assurant de la gratitude de la Forteresse.

Soit les joueurs décident de garder l'argent.

Ils ont intérêt à avoir les poches bien cousues et les bouches bien fermées car il y a beaucoup de cadavres dans leur sillage et des gens à leur recherche avec un désir de vengeance.

Quoi qu'ils décident de faire avec ce pognon, faites leur ressentir le prix de leurs actions

CONSEQUENCES POUR LA REGION

Dans tous les cas, la hiérarchie Hellvétique ne peut pas se permettre d'ébruiter ce que Bouvier avait mis en place.

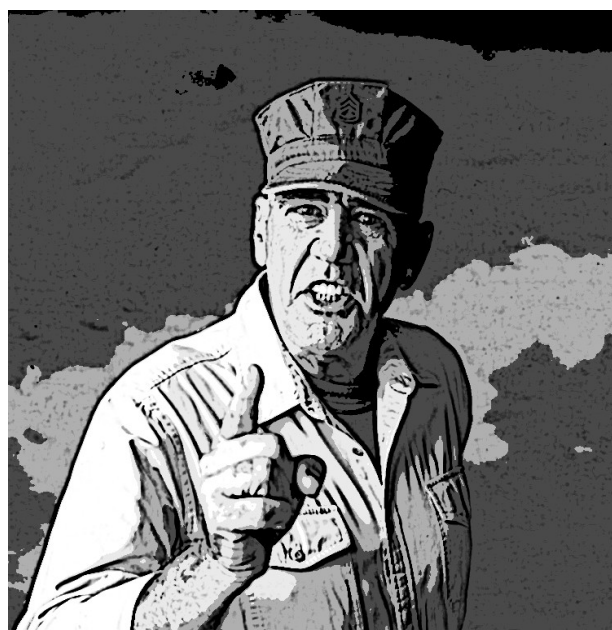
Ça ne serait pas bon pour les troupes, ni pour l'image de la Forteresse auprès des autres cultes.

Ils ne proposeront pas d'acheter la loyauté ou le silence des joueurs, mais leur rappelleront juste à quel point la Forteresse est un lieu accueillant pour les gens de passages et qu'il est vraiment très dur de traverser les Alpes pour ceux qui n'ont plus accès à ces tunnels.

Concernant les apocalyptiques, Seram étant un personnage très influent dans la région, sa nuée ne laissera pas son meurtre impuni si c'est le cas.

Dans le cas où il est vivant, il devient un maître chanteur que les joueurs adoreront détester.

LES PNJS



Officier supérieur Bouvier

La victime de Félix et le bourreau de nombreux(euses) Hellvétiques.

Description dans la section « La Victime » (page 2)



Soldat Félix Bauer

Meurtrier de Bouvier, aux mains de Seram l'apocalyptique.

Description dans la section « Mais alors qui ? » (page 3)



Soldat Sylvia Morritz

Victime de Bouvier, aux mains de Séram. Prostituée de force.

Morritz à 22 ans, c'est une belle jeune femme athlétique à la chevelure blonde, presque blanche.

États de service exemplaire, rien ne laisse entendre qu'elle pourrait vouloir désertir.

D'un naturel plutôt avenant, elle est appréciée par ses compagnons d'armes qui ne comprennent pas les motifs de sa disparition.

Depuis près d'une semaine, elle est maintenue droguée et contrainte à la prostitution dans le bordel de Seram l'apocalyptique qui l'a achetée à Bouvier.

Seram fait très attention de ne pas abîmer sa nouvelle acquisition et avait donné des consignes strictes d'éviter de la violenter lors de son kidnapping.



## Seram l'apocalyptique

Proxénète et propriétaire de la maison close  
« le Lys Noir ».

43ans, agréable avec ses amis et clients, mais  
sans pitié pour ses ennemis.

Il préférera une solution sans violence inutile  
face à un problème mais n'a aucun remord à  
l'utiliser s'il ne voit pas d'alternative.

Seram fait parti de la Nuée des milles plumes.  
Une nuée composée d'une centaine d'âmes et  
qui sont plutôt actifs dans le secteur du service  
(Bar, Bordels, Echopes marchandes,...) mais  
disposent surtout d'une réseau de contacts très  
étendu.

Seram est un personnage très social, et un bon  
baratineur.

Souriant et d'une franchise qui peut être  
désesparante.

Il ne fait jamais de promesses qu'il ne peut  
tenir, ni de menace qu'il ne peut appliquer.

Sa nuée occupe surtout le sud de la Borca et  
une partie d'Hellvetica.

## Clara

Tenancière du Relai du col aux boucs.

31 ans, Rouquine et pulpeuse. Tatouée sur la  
majeure partie de ses bras.

Elle a le franc-parler de son frère mais elle ne  
cautionne pas ses activités.

Elle ne fait d'ailleurs pas partie des  
apocalyptiques mais quand son frère est parti  
s'installer en Hellvetica, elle l'a suivi.

En reprenant le Relai, elle a redonner vie à  
Eggerberg et elle est appréciée de tous.

Même si elle n'est pas en accord avec les  
activités de Seram, il reste son frère et elle  
cherchera à se venger s'il lui arrive quoi que ce  
soit (la réciproque est vraie aussi)

Bien sûr elle ne sait rien sur l'accord entre  
Seram et Bouvier mais elle ne dirait rien si on  
lui posait la question de toute manière.

Pour sa sécurité et celle de son frère, elle n'a  
jamais dit à qui que ce soit leur lien de  
parenté.

